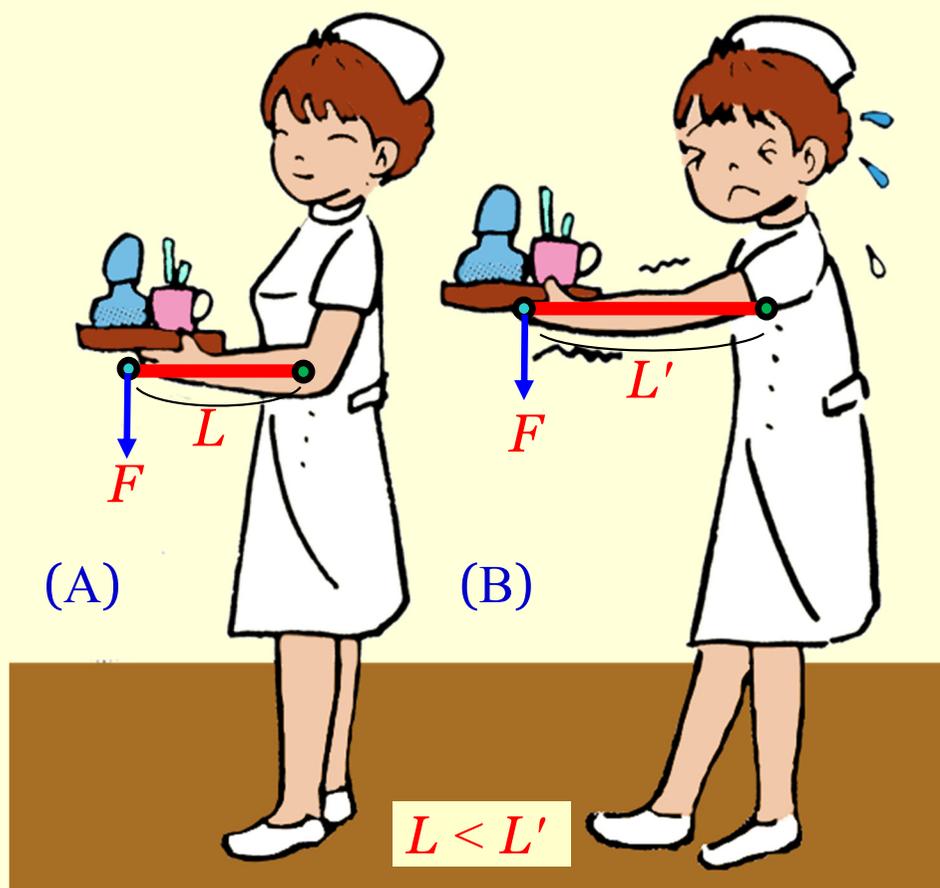




第8章 剛体

力のモーメント(8-4)



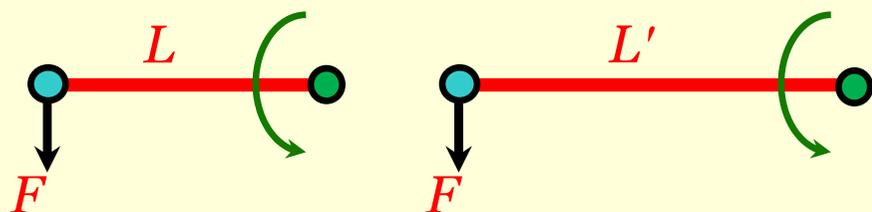
シーソーや、図のように手に物を持った腕の動きなど、ある1点(支点)のまわりを回転する軸が存在するとき、回転させようとする能力を**モーメント**(または**トルク**)という。モーメントを M 、力の大きさを F 、腕の長さを L とすると、

$$M = LF$$

となる。

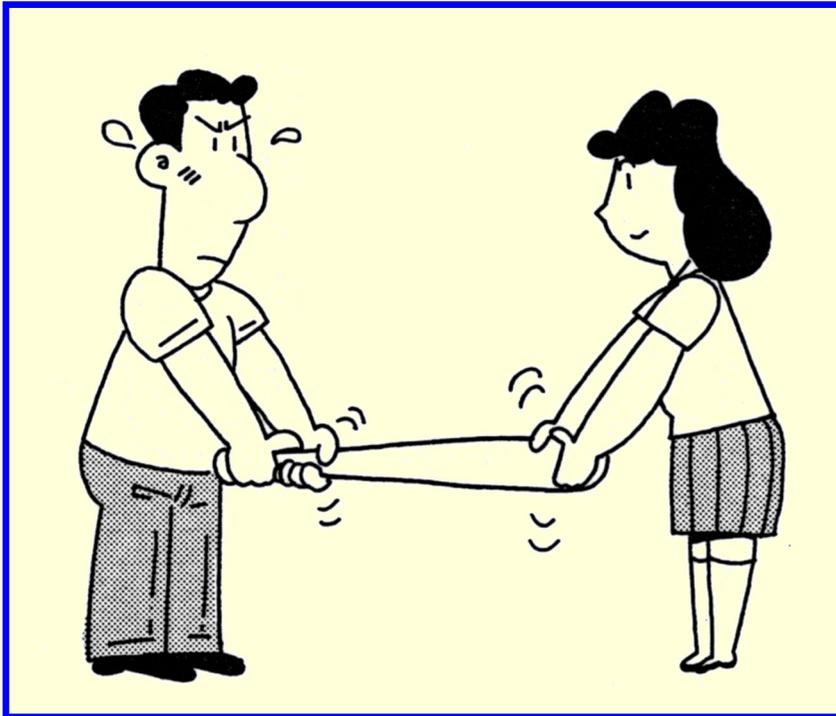
左図の場合、(A)のモーメントは $M = LF$ 、(B)のモーメントは $M' = L'F$ となる。 $M < M'$ なので、 M' のほうが回転しやすいことになる。言い換えると、物を支えるとき、 M に比べて M' の方が力を必要とすることになる。

トルクを表すときには、記号に τ を用いることが多い。



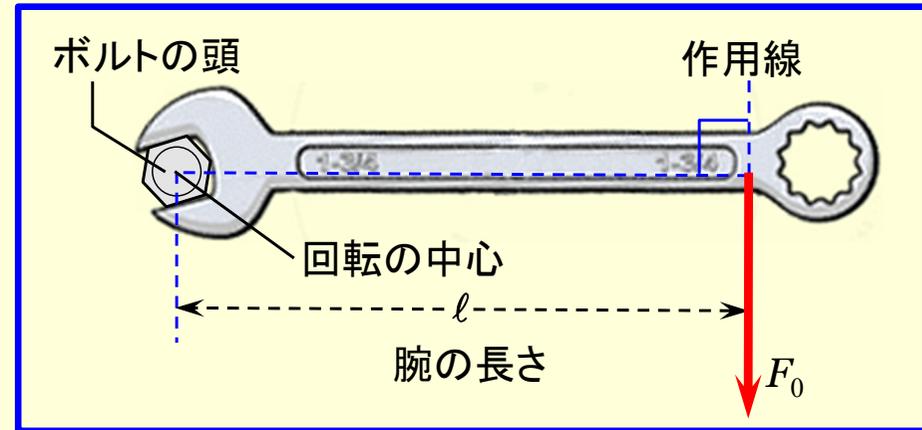
モーメントと力

バット回し



左の細いほうを持った人と、右の太いほうを持った人がバットを回そうとすると、どちらが大きな力を必要とするか？

スパナ



ボルトの頭、もしくはナットの半径を r 、スパナの柄の長さを l とし、スパナなどを直接回す力を F_0 、作用点での力を F とすると、

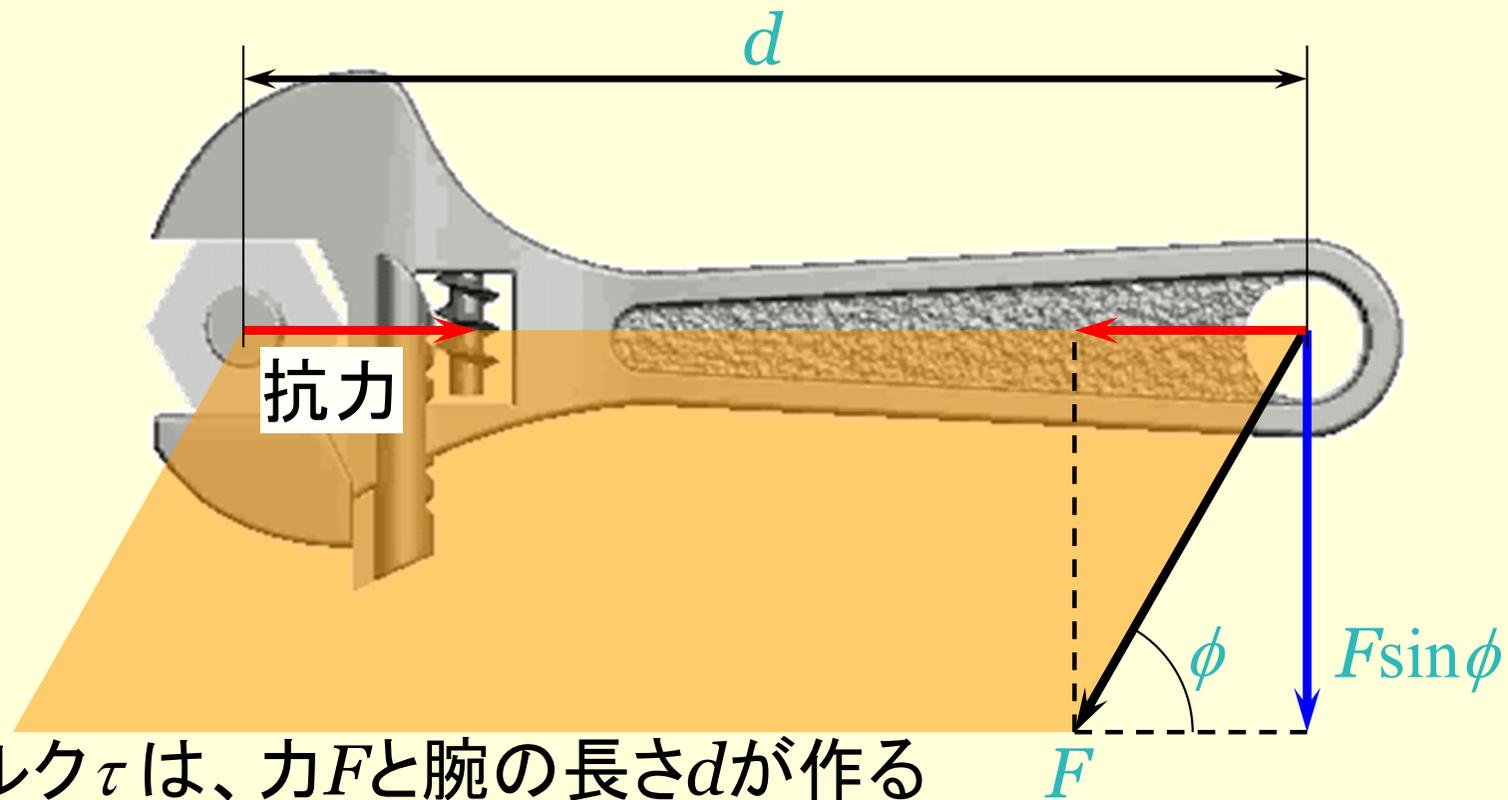
$$F_0 l = Fr$$

より、

$$F_0 : F = r : l$$

となる。柄の太いドライバーにも同様の原理が用いられている。

斜め向きに回そうとすると



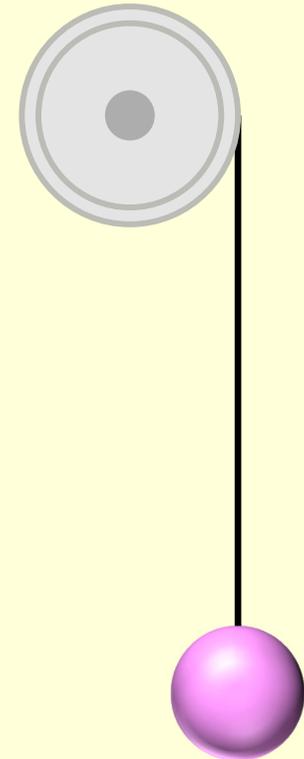
トルク τ は、力 F と腕の長さ d が作る
平行四辺形の面積に等しい

図のように、モンキーレンチを斜め向きに回そうとした場合、回す方向に働く力は $F \sin \phi$ なので、トルク τ は、

$$\tau = Fd \sin \phi$$

例題(9-1)

最大トルク $5[\text{N}\cdot\text{m}]$ の小型モーターで滑車を回し、 $10[\text{kg}]$ のものを持ち上げる。滑車の半径はどのくらいでなければならないか？



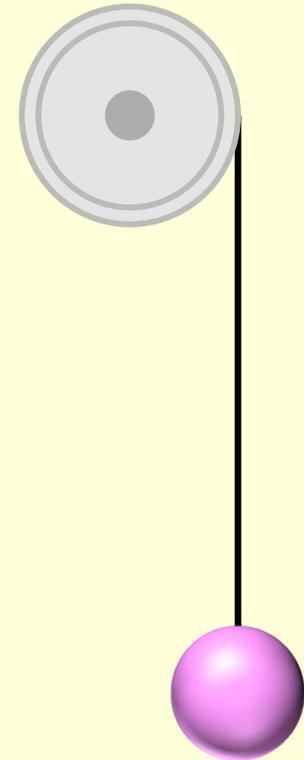
例題(9-1)

最大トルク5[N·m]の小型モーターで滑車を回し、10[kg]のものを持ち上げる。滑車の半径はどのくらいでなければならないか？

最大トルク以上のトルクがかかるとモーターは動かなくなる。 $\tau = Fr$ より、

$$r < \tau / F = \tau / mg = 5 / (10 \times 10) = 0.05[\text{m}]$$

よって、滑車の半径は5[cm]以下でなければいけない。



テコ

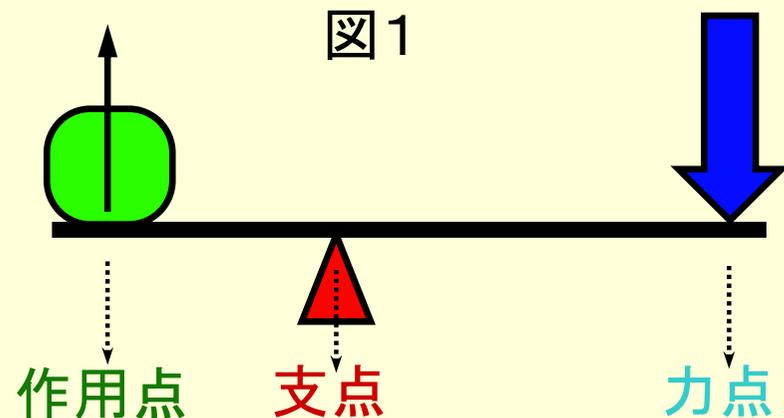
テコには支点・力点・作用点(重点)の3つの点が存在し、その点の位置関係で第1のテコから第3のテコまで、3種類のテコに分けられる。

力点 : 物を作用するために力を入れる点(場所)
作用点 : 作用される物体の置かれている重点(場所)
支点 : 力点と作用点を支える力の中心点

第1のテコ

図1に示すように、支点が力点と作用点(重点)の間にあるテコ。

具体例として、**洋ばさみ・釘抜き・天秤**などがあげられる。

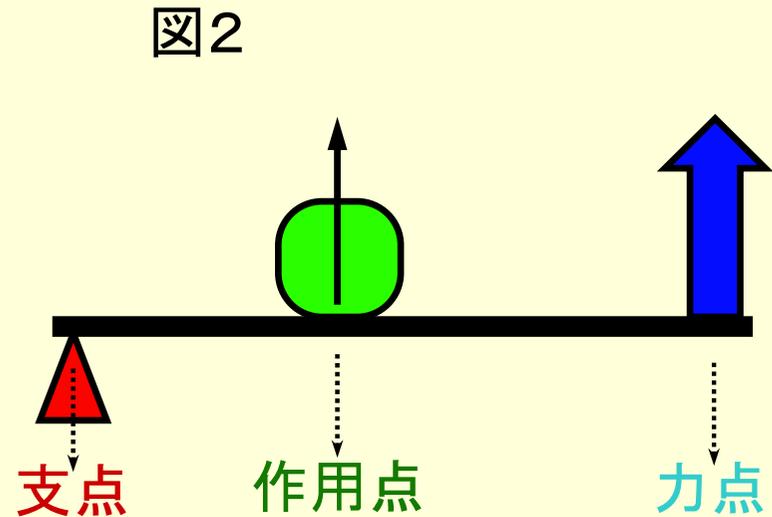


テコ

第2のテコ

図2に示すように、支点と力点の間に作用点(重点)があるテコ。

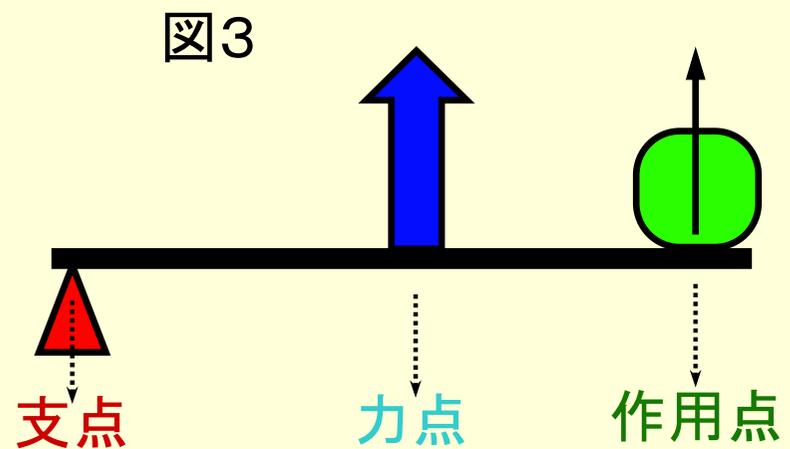
具体例として、**栓抜き・押し切り(カッター)**などがあげられる。



第3のテコ

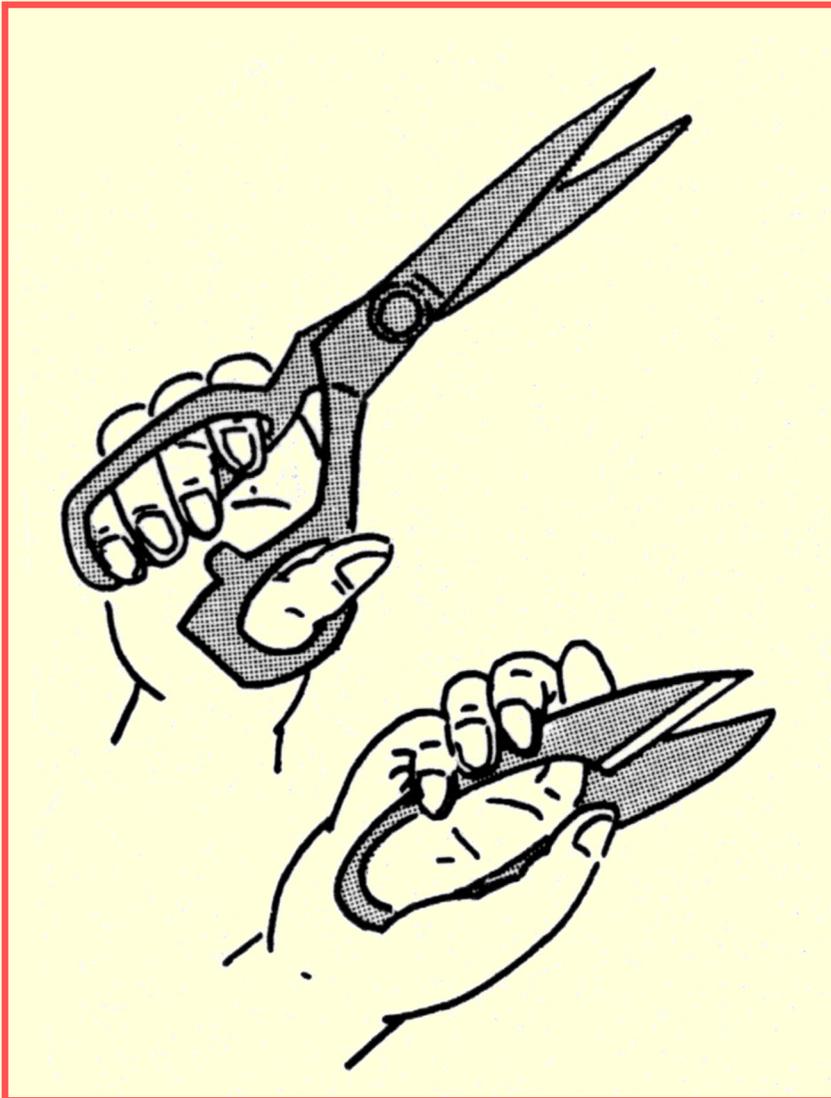
図3に示すように、支点と作用点(重点)の間に力点があるテコ。

具体例として、**ピンセット・毛抜き**などがあげられる。



洋ばさみと和ばさみ

「洋ばさみと和ばさみの違いを物理的に理解しよう」



洋ばさみ

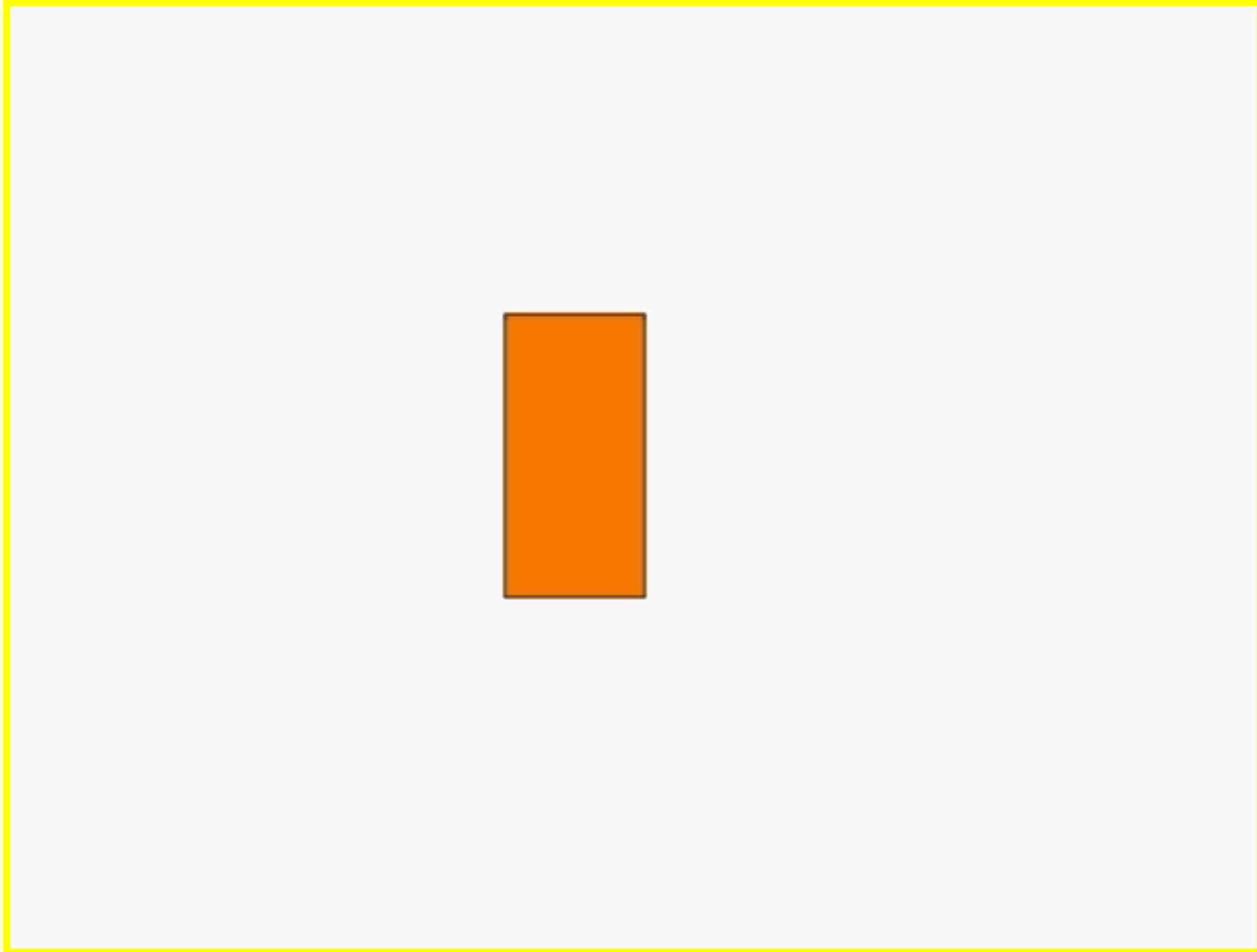
第1のテコを利用して、物を切るときは刃を大きく開いて奥まで入れてから切るので、小さな力で切ることができる。

和ばさみ

支点が柄の部分にあり、力点が真ん中にある第3のテコである。従って大きな力を入れないと切れないので、細かい操作を必要とする場合に適している。

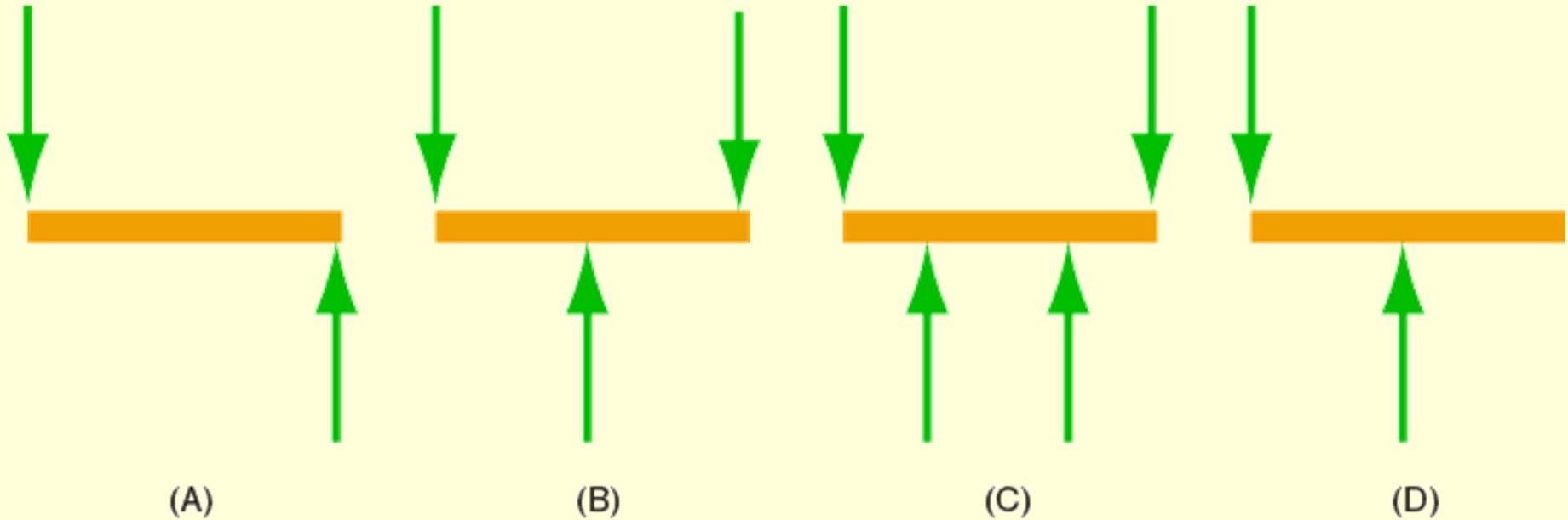
なお、洋ばさみの切り始めとその最中には、静止摩擦係数と動摩擦係数の考え方が適用できる。

平衡状態の条件(8-5)



完全な平衡状態では、力の合計だけでなく、トルクの合計も0になる。

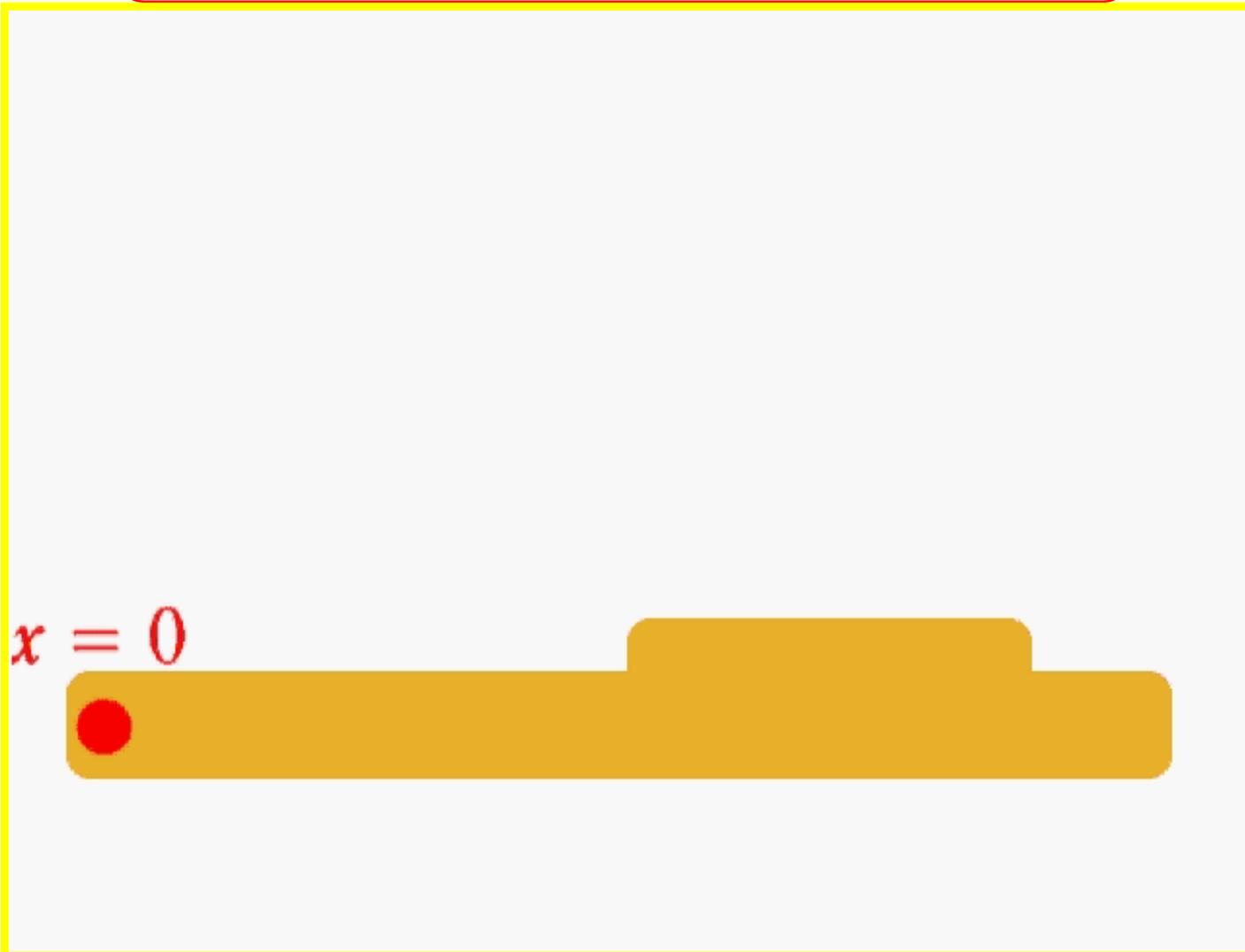
例題



平衡なのはどれか？（矢印の表している力の大きさは全て同じとする。）

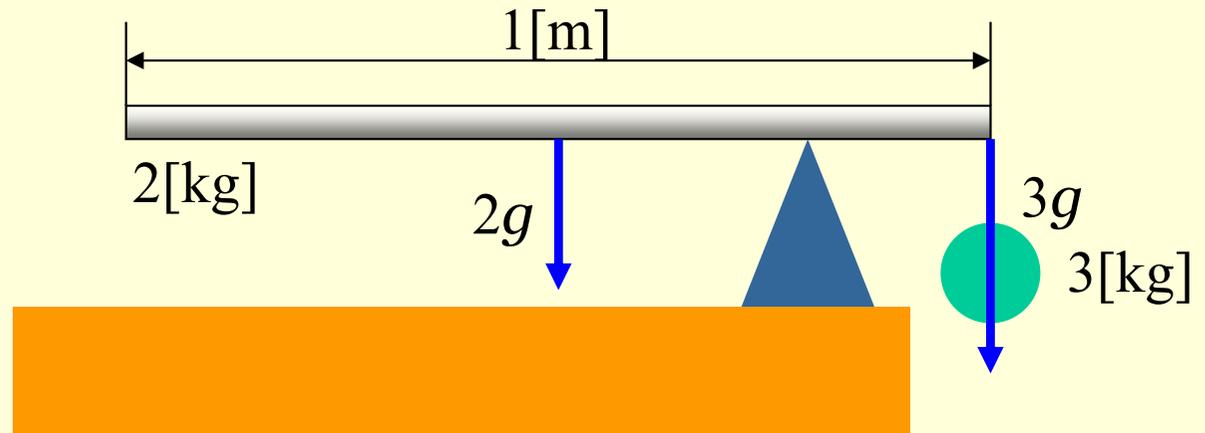
重心とトルク

重力によるトルクは、重心の位置に全質量がある場合のトルクと等しい



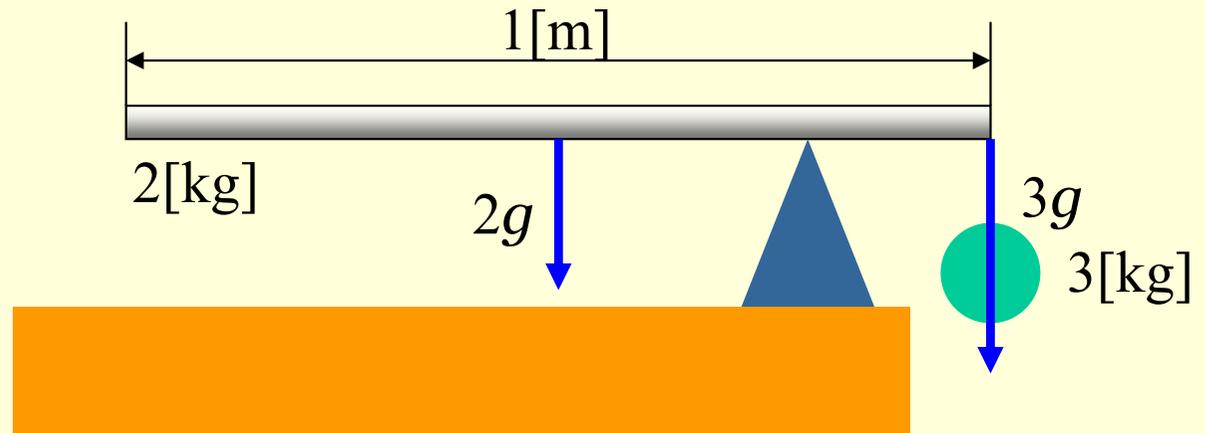
例題

図のように、質量 $2[\text{kg}]$ で長さ $1[\text{m}]$ の一樣なパイプがある。端に質量 $3[\text{kg}]$ のおもりを結びつけて支点で釣り合わせる。支点の位置をどこにおいたらよいか？



例題

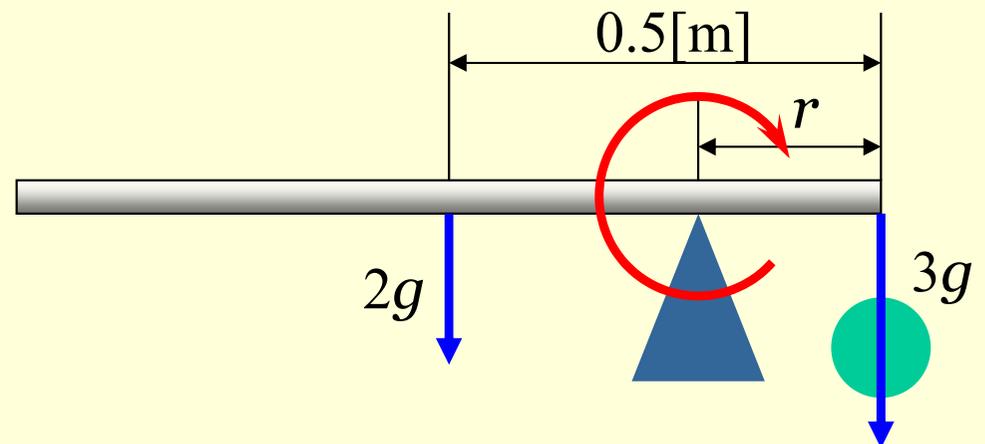
図のように、質量2[kg]で長さ1[m]の均質なパイプがある。端に質量3[kg]のおもりを結びつけて支点で釣り合わせる。支点の位置をどこにおいたらよいか？



パイプは均質なので、端から0.5[m]の重心のところに全重量がかかると考えてよい。端から r の位置を支点とすると、トルクの釣り合いは、

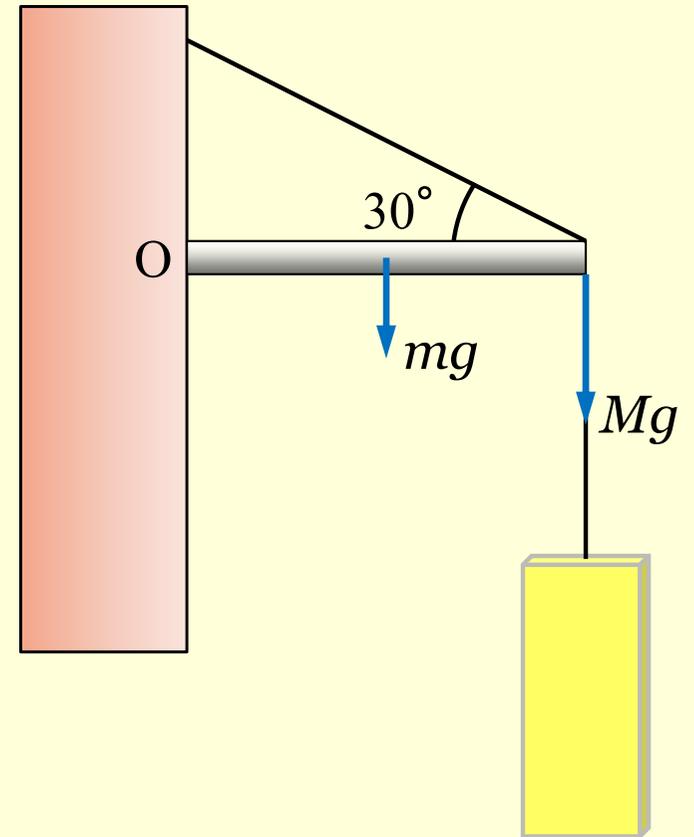
$$3gr - 2g(0.5 - r) = 0$$

となり、これより $r = 0.2$ [m] となる。



例題

図のように、角度 30° で質量 $10[\text{kg}]$ の看板をつるす。均質な鉄の棒の質量は $6[\text{kg}]$ で、長さは L である。支えるロープにかかる張力はいくらか？



例題

図のように、角度 30° で質量 $10[\text{kg}]$ の看板をつるす。均質な鉄の棒の質量は $6[\text{kg}]$ で、長さは L である。支えるロープにかかる張力はいくらか？

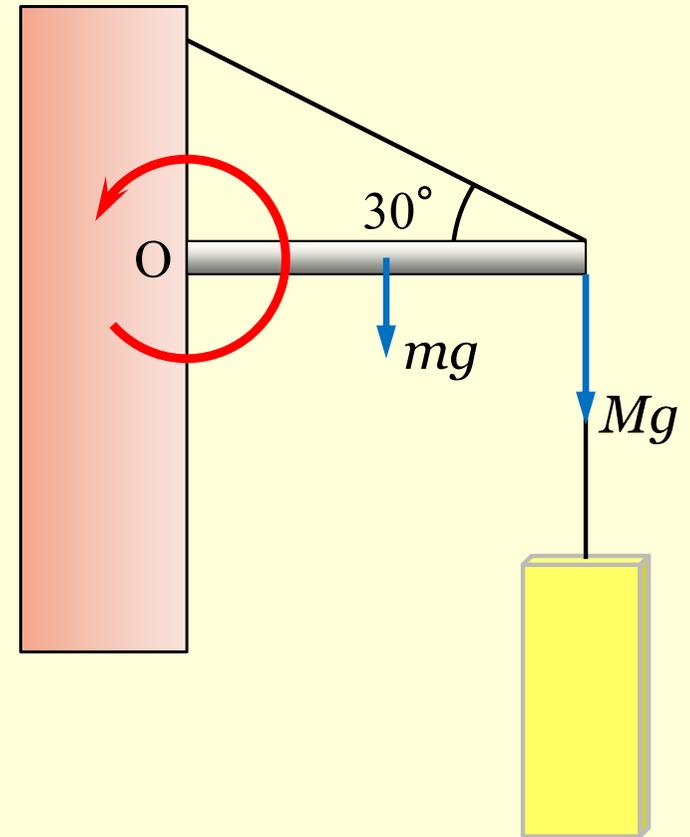
鉄の棒は均質なので重心に力が働く。O点から鉄の棒に加わる力がわからないので、力の釣り合いから求めずに、トルクの釣り合いから張力を求める。O点まわりのトルクを計算すると、

$$(T \sin 30^\circ)L - mg\left(\frac{1}{2}L\right) - MgL = 0$$

となる。これより、

$$T = \frac{\frac{1}{2}60[\text{N}] + 100[\text{N}]}{\sin 30^\circ} = 260[\text{N}]$$

となる。



トルクと角加速度(8-8)

$$\begin{aligned}\tau &= Fr \\ &= mar \quad \leftarrow a=r\alpha \\ &= \underline{mr^2}\alpha\end{aligned}$$

慣性モーメント

物体の回りにくさを示す指標

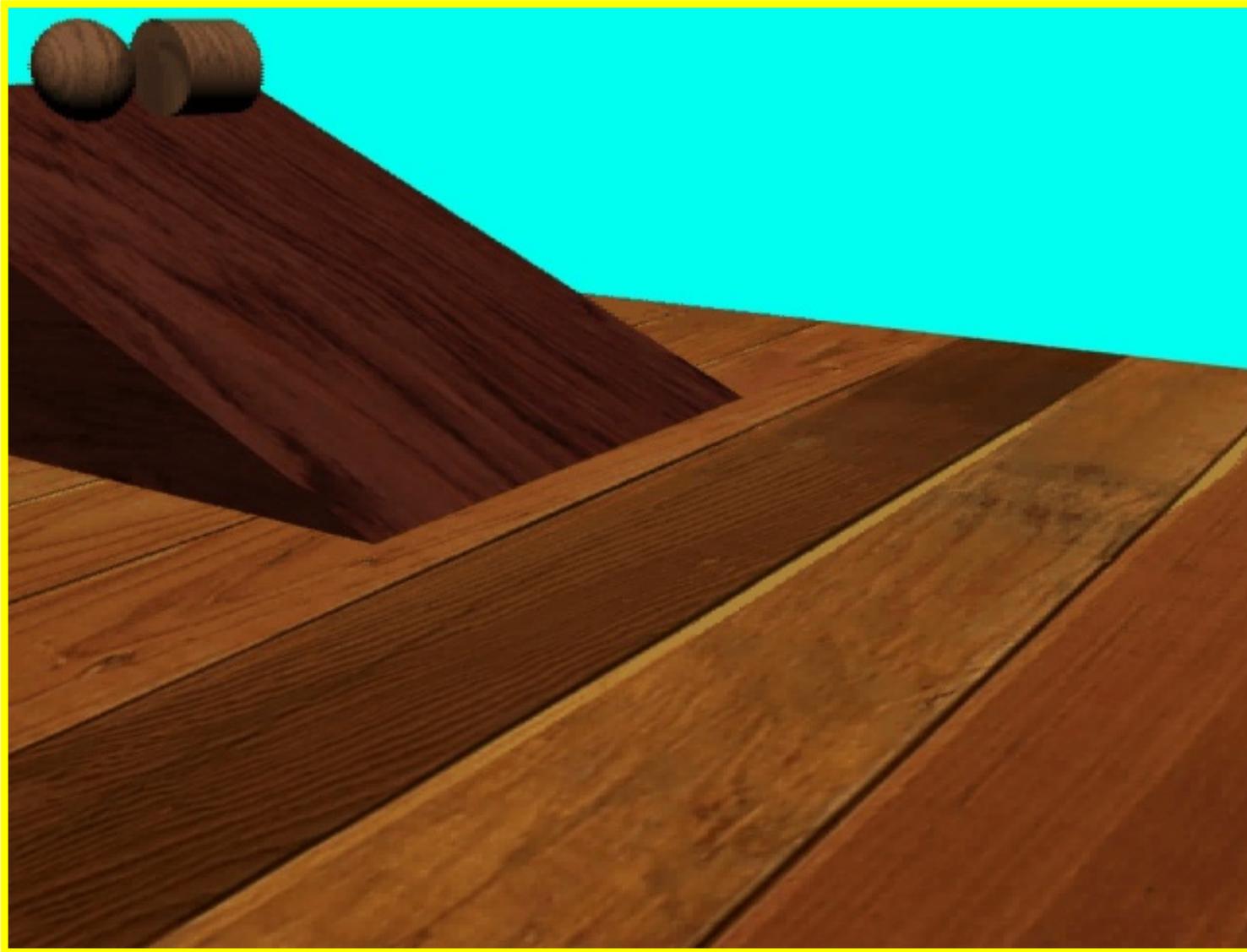
$$I = mr^2$$

同じトルクなら、慣性モーメントが大きいほど、角加速度が小さくなる。

つまり、重いものや半径の大きいものほど、回りにくい。



形による違い



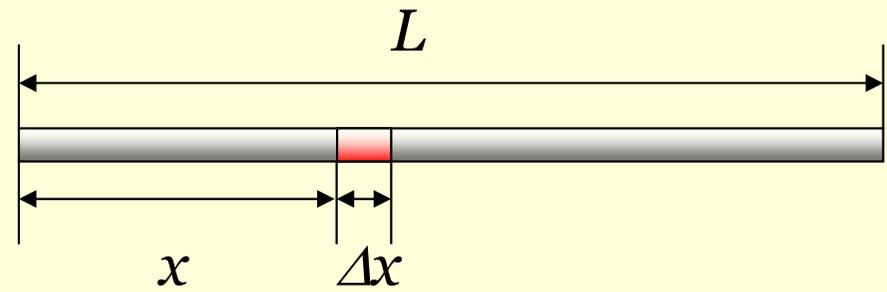
円柱の方が中心から遠くに物質が多い



転がりにくい

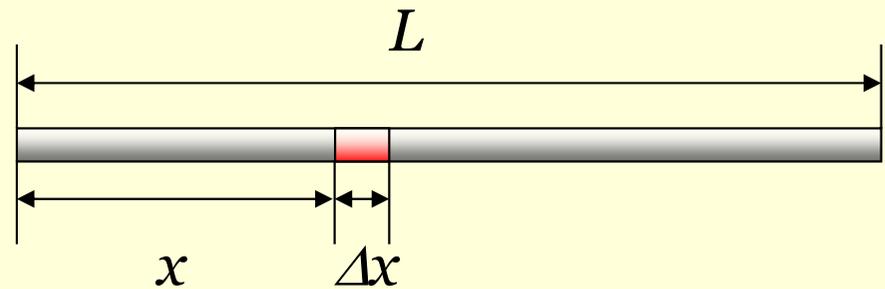
例題

長さ L で質量 M の均質な棒がある。
棒の端を軸とした時の棒の慣性
モーメントを求めなさい。



例題

長さ L で質量 M の均質な棒がある。
棒の端を軸とした時の棒の慣性
モーメントを求めなさい。



単位長さあたりの質量は M / L である。端を原点として位置 x から $x + \Delta x$ の区間の重さは、 $\Delta M = (M / L) \Delta x$ である。この部分の慣性モーメント ΔI は、

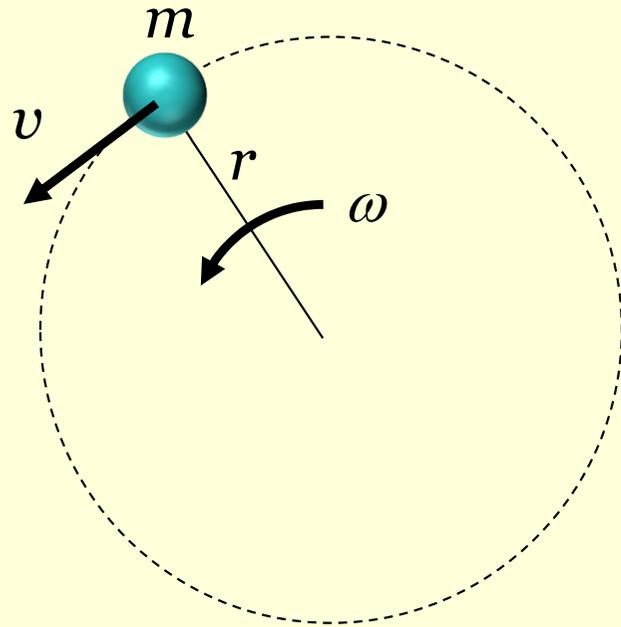
$$\Delta I = \Delta M \times x^2 = \frac{M}{L} \Delta x \times x^2$$

である。よって、すべての部分の慣性モーメント I は、

$$I = \sum \frac{M}{L} x^2 \Delta x = \int_0^L \frac{M}{L} x^2 dx = \frac{1}{3} ML^2$$

となる。

回転のエネルギー(9-2)



$$v = r\omega$$

運動エネルギー

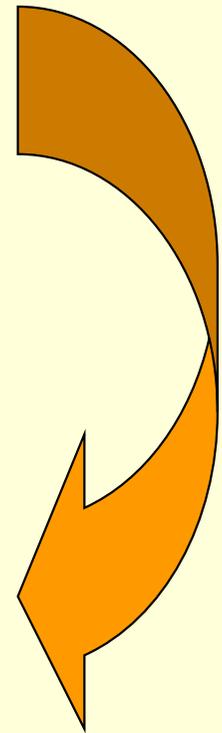
$$K = \frac{1}{2}mv^2 = \frac{1}{2}mr^2\omega^2$$

$I = mr^2$ を代入すると、

回転の運動エネルギー

$$K = \frac{1}{2}I\omega^2$$

慣性モーメントは、直線運動の質量と同じように考えることができる！



角運動量(9-7)

運動方程式

$$F = ma = m \frac{dv}{dt} = \frac{d(mv)}{dt} = \frac{dp}{dt}$$

運動量

$$p = mv$$

全体の力が0なら

運動量の保存

$$m_i v_i = m_f v_f$$

回転の運動方程式

$$\tau = I\alpha = I \frac{d\omega}{dt} = \frac{d(I\omega)}{dt} = \frac{dL}{dt}$$

角運動量

$$L = I\omega$$

全体のトルクが0なら

角運動量の保存

$$I_i \omega_i = I_f \omega_f$$

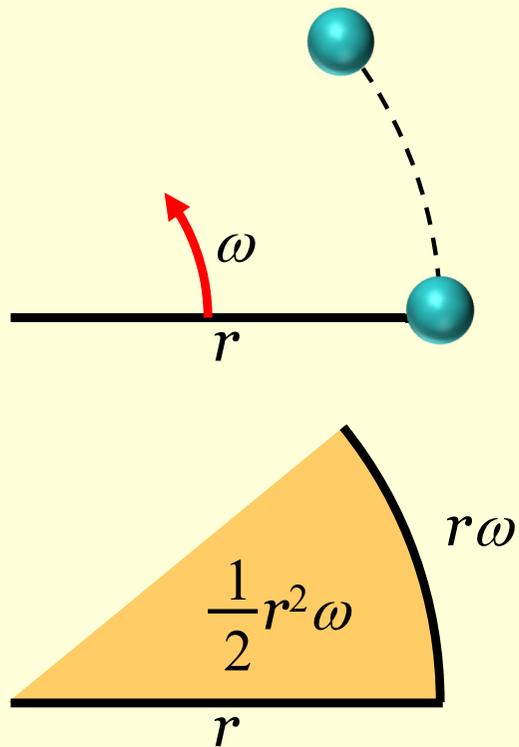


角運動量の保存

角運動量 $L = I\omega$ に $I = mr^2$ を代入すると、

$$L = mr^2\omega$$

となる。この $r^2\omega$ は単位時間あたりにひもが通過する面積の2倍に等しい。



これを面積速度一定の法則という。

