

生物生産工学特論 I
応用数理解析学

C/C++言語による
実験・計測アプリケーションの作成

北海道大学大学院農学研究科
生物資源生産学専攻
生物生産工学講座

目次

1. C 言語(1) C 言語の基本	1
1.1. プログラムができるまで	
1.2. 変数の使い方	
1.3. 標準関数	
2. C 言語(2) 関数, 構造体, 配列とポインタ	11
2.1. 関数	
2.2. プリプロセッサ命令	
2.3. 配列, 構造体	
2.4. ポインタ	
3. C++言語	19
3.1. C++言語とは	
3.2. C++の便利な機能	
3.3. クラス	
3.4. ストリーム	
4. Windows アプリケーション(1) Windows プログラムの基本, リソース	27
4.1. コンソールアプリケーションとの違い	
4.2. Windows プログラム	
4.3. 基本的なアプリケーション	
4.4. リソース	
4.5. ダイアログベースアプリケーション	
5. Windows アプリケーション(2) コントロールの実装	35
5.1. コントロールの種類と役割	
5.2. エディットコントロール	
5.3. タイマー	
5.4. ファイル操作, コモンダイアログ	
A. Visual C++の使い方	48
B. Visual Studio .NET の使い方	52
C. Visual C++ Toolkit 2003 と Platform SDK の使い方	56
D. 参考資料	60