

## D. 参考資料

### <書籍>

柴田望洋:秘伝 C 言語問答, SOFTBANK, ISBN4-89052-172-0

C 言語のうち, ポインタにだけ注目して1冊の本にまとめたもの。ある程度, C 言語が使えるようになったら一度読んでおくとポインタに対する疑問が解けます。

柴田望洋:C プログラマのための C++入門, SOFTBANK, ISBN4-89052-339-1

C++の入門書です。C 言語を理解している人が C++言語を使って疑問に思うところを的確に説明してくれます。

山本信雄:VisualC++①, 翔泳社, ISBN4-88135-821-9

Visual C++を使って Windows プログラムを作る手順を順を追って説明しています。①は基本から Win32Application の作り方を, ②は MFC (Microsoft Foundation Class) を使ったプログラミングの基礎を, ③は MFC を使った実践的なプログラミングの説明があります。

北山洋幸:Win32API システムプログラミング with VisualC++6.0, カットシステム, ISBN4-87783-021-9

DLL やマルチスレッドなど Windows を使った実用アプリケーションを作成する際に必要となるプログラミング技法について解説しています。基本的な Windows アプリケーション作成法を覚えたら一度読んでおいた方が良いでしょう。

### <Web>

糸井康孝:猫でもわかるプログラミング, [http://www.kumei.ne.jp/c\\_lang/](http://www.kumei.ne.jp/c_lang/)

C, C++, Win32, MFC すべての説明が網羅されているホームページです。特に Win32 に関しては膨大なサンプルとともに丁寧な解説が書かれています。このホームページを見ればほとんどのことは足りるでしょう。

宍戸輝光:創作プログラミングの街, <http://www.sm.rim.or.jp/~shishido/>

グラフィック処理系プログラムに重点を置いたホームページです。Windows (C/C++) だけでなく JAVA, Linux, 数学系処理についても触れています。

Codeguru, <http://www.codeguru.com/>

海外のプログラマーがそれぞれのプログラムコードを寄せ合う集会場です。様々な分野のアルゴリズムがあるので、コード作成の参考に。

### <Visual C++ Toolkit 2003 + Platform SDK>

Visual C++ Toolkit 2003, <http://msdn.microsoft.com/visualc/vctoolkit2003/>

Windows® Server 2003 SP1 Platform SDK Web Install, <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?FamilyId=A55B6B43-E24F-4EA3-A93E-40C0EC4F68E5&displaylang=en>

Windows® Server 2003 SP1 Platform SDK ISO Install, <http://www.microsoft.com/downloads/details.aspx?familyid=D8EECD75-1FC4-49E5-BC66-9DA2B03D9B92&displaylang=en>

CPad, <http://hp.vector.co.jp/authors/VA017148/pages/cpad.html>

WideStudio, <http://www.widestudio.org/>

Visual C++ Toolkit + Platform SDK のインストールとテスト, <http://homepage1.nifty.com/kazubon/progdoc/poor/vctoolkit.html>

Visual C++ Toolkit 2003, <http://www.02.246.ne.jp/~torutk/cxx/vc/vctoolkit2003.html>